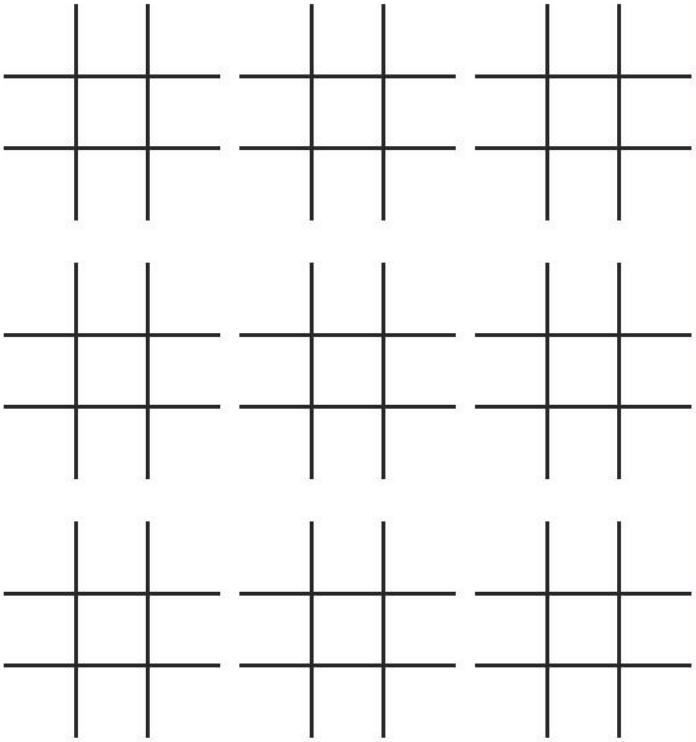
Jocuri cu pixul

Patru jocuri pentru 2 jucători: tot ce ai nevoie e un creion!

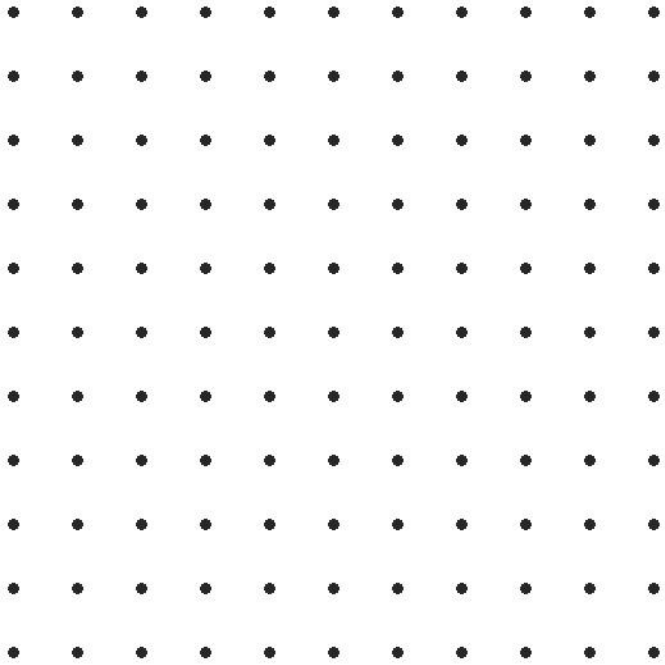
X și 0

Pe rând, X sau 0. Trei în linie câștigă.



Puncte și pătrate

Unește două puncte vecine. Cine închide un pătrat il semnează și mai trage o linie.



Bătaia animalelor

Ascunde animalele în grilă ta (nu se ating). Spune coordonate (B3): atins sau apa!

Animalele mele

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Loviturile mele

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

 ☐☐☐☐  ☐☐☐  ☐☐  ☐☐

Ghicește cuvântul

Un jucător alege un animal și desenează o liniuță pentru fiecare literă. Celălalt ghicește litere; la fiecare greșeală se taie un balon.



Litere greșite: _____



Litere greșite: _____



Litere greșite: _____



Litere greșite: _____

Nume: _____ Data: _____